Touch-Swipe-Pinch in STEM.

Apprendimento di Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica (STEM) con i tablet.

**Target gruppo**

* Insegnanti (pre-scuola, primaria, secondaria, professionale, adulti, BES)
* Per gli utenti di tablet iPad, Android e Windows. In questo momento ci sono molte applicazioni educative per iPad e Android, ma non importa più di tanto perché il corso si concentra sull'uso didattico dei tablet in classe.

I corsi si stanno concentrando sull'uso pedagogico di tablet nelle scuole. Ogni partecipante deve portare il proprio tablet e ci aspettiamo che ogni partecipante abbia una conoscenza di base nell'uso del suo tablet prima dell'inizio del corso.

**Argomenti principali di questo corso**

1. Applicazioni che riguardano il contenuto e le attività differenti per supportare l'apprendimento, la comunicazione e l'autovalutazione (scrittura collaborativa, fotografia digitale, video, audio usabilità, le applicazioni di presentazione, valutazione, valutazione, gamefication, etc.)
2. approcci sulle migliori pratiche ed esempi pratici per l'utilizzo di iPad e tablet nelle lezioni e nell'educazione in generale, in diversi paesi,
3. uso responsabile e sicuro di tablet e nuovi media
4. creazione di materiali interattivi per l'uso in classe e per le consegne agli studenti
5. identificazione e revisione delle pratiche per le applicazioni tablet per educatori, Novità e applicazioni media utili per gli educatori ed i loro studenti (Creazione di testo, clip video, podcast, presentazioni, screencasting, immagini, file PDF, e-book, mappe mentali e concettuali, mappe etc.)
6. esempi di lavoro di progettazione, pianificazione e scrittura o di piani di lezione che utilizzano iPad e tablet,
7. Integrare le strategie e tecnologie iPad e tablet in modo efficace in un programma di studi,
8. Utilizzare iPad e tablet come dispositivi di visualizzazione in connessione con altri dispositivi.

**Metodologia del corso**

* Informazioni. Introduzione generale su ciascuno degli argomenti.
* Condivisione. I partecipanti condividono esperienze e competenze sul tema.
* Creazione di output. Lavorando singolarmente o in gruppi su un prodotto da utilizzare nella propria scuola.

**Validazione**

* I partecipanti al corso riceveranno un *Attestato di partecipazione attiva*.
* Le competenze acquisite saranno convalidate dagli organizzatori del corso su Europass Mobility.